



Ministerstwo
Sportu i Turystyki



MARSZAŁEK WOJEWÓDZTWA
WIELKOPOLSKIEGO
MAREK WOŹNIAK

REGULAMIN

XVIII LETNIEJ WIELKOPOLSKIEJ SPARTAKIADY LZS

L HDR J @ B RH NID C S @ HDKJ NONKRJ HDF N
N OTBG@ L @ R @ J @

NID C S @ HDKJ NONKRJ HDF N

I CEL

Popularyzacja kultury fizycznej wśród mieszkańców woj. wielkopolskiego.
Poprawienie stanu sprawności fizycznej mieszkańców woj. wielkopolskiego.
Aktywizacja do systematycznego działania w zakresie rozwoju sportu i rekreacji.
Integracja społeczna, poznanie nowych ludzi
Zaangażowanie mieszkańców w sportowej rywalizacji
Wyłonienie reprezentacji na Ogólnopolskie Igrzyska LZS Mieszkańców Wsi

II ORGANIZATORZY

- Ministerstwo Sportu i Turystyki w Warszawie
- Krajowe Zrzeszenie LZS w Warszawie
- Departament Sportu i Turystyki Urzędu Marszałkowskiego w Poznaniu
- Wielkopolskie Zrzeszenie Ludowe Zespoły Sportowe w Poznaniu
- Urząd Miasta i Gminy w Żerkowie
- Gimnazjum i Szkoła Podstawowa w Żerkowie
- UKS Przelaj Żerków
- WTT Solec Wlkp.
- UKS Fiord Młodzikowo
- Starostwa Powiatowe
- Powiatowe Zrzeszenia LZS

III TERMIN I MIEJSCE

Spartakiady gminne i powiatowe zgodnie z kalendarzem imprez.

E R 08 1 05 R

Sportowy ul. Cmentarna 10

Przyjazd ekip do godz. 10.30. Otwarcie Spartakiady o godz. 11.00

IV UCZESTNICTWO

O

K R

Uczestnicy spartakiady muszą posiadać aktualne badania lekarskie i dowód tożsamości. Uczniowie mieszkańcy internatów mogą reprezentować powiat na terenie którego, znajduje się szkoła, bądź powiat miejsce zamieszkania.

W przypadku stwierdzenia udziału zawodnika nieuprawnionego powiat zostanie pozbawiony punktów zdobytych przez tego zawodnika lub drużynę. Zawodnik ma prawo startu tylko w jednej dyscyplinie sportowej lub rekreacyjnej. Zawodnicy nie posiadający strojów sportowych nie zostaną dopuszczeni do zawodów.

U O NF @L HRONR A O DO N @C DMH@ OTMJ S@BI@

1.TENIS ZIEMNY

Zostanie przeprowadzony na Mistrzostwach Wielkopolski Zrzeszenia LZS w Tenisie Ziemnym, które zostaną rozegrane w dniach na kortach WTT Solec Wlkp. gmina Krzykosy. Odprawa techniczna o godz.9,30 Otwarcie godz.10,00 Zgłoszenia do 10.05.2016 na adres e-meil:wttsolec@interia.pl lub tel.512 380890. Powiat reprezentuje max 6 zawodników startujących w:

2 mężczyzn - turniej indywidualny eliminacje 7.05 finały 8.05.2016

2 pary – turniej miksta eliminacje 14.05 finały 15.05.2016

System rozgrywek zostanie ustalony w zależności od ilości startujących

Lok.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	
Pkt.	18	16	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	

1-4D C HBBS N

Zostanie przeprowadzone na Mistrzostwach Wielkopolski Zrzeszenia LZS w skokach, które zostaną rozegrane w dniu 29.05.2016 w UKS FIORD Młodzikowo gm. Krzykosy. Odprawa techniczna o godz.10,00 Start godz.11,00 Zgłoszenia do 25.05.2015 tel.61 2854023, fax 2851614 e-meil:wojans@o2.pl

Konkursy w czterech klasach:

LL – wysokość przeszkód do 100cm, L – wysokość przeszkód do 110 cm.

Zawodnicy nie muszą posiadać licencji.

Klasa P i N. Zawodnicy muszą posiadać licencje.

Do punktacji generalnej powiatu liczone będą dwa najlepsze wyniki w każdej klasie.

Lok.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Pkt.	18	16	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

2-OH J @MN M@J NAHS HL B M9

Na boisku o wymiarach około 40m x 25m i bramkach 5m x 2m występuje 5 zawodników w tym bramkarz + trzech zawodników rezerwowych. Drużyna rozpocząć musi spotkanie w pięcioosobowym składzie. Zmiana bramkarza może nastąpić w czasie przerwy w grze, pozostałych zawodników w dowolnym momencie. Obowiązuje miękkie obuwie sportowe (trampki, korkotranki, buty lane itp.) nie wolno grać w butach z wkręcanymi kołkami. Bramki można zdobywać z każdej części boiska, wszystkie rzuty wolne są pośrednie. Gra niedozwolona i nie sportowe zachowanie – karane zgodnie z przepisami PZPN. Rzuty z autu wykonujemy wg przepisów rozgrywek ligowych. Rzut karny z odległości 9m – pole karne 6m. Czas gry w całym turnieju 2x15 min .bez przerwy czasowej w meczu. Punktacja: za zwycięstwo – 3 pkt. za remis - 1 pkt. za przegraną - 0 pkt. O kolejności miejsc w całym turnieju decyduje :-większa ilość zdobytych punktów bezpośredni pojedynek zainteresowanych drużyn- różnica bramek- większa ilość zdobytych bramek rzuty karne

3-OH J @JNR JN @J NAHS HL B YZN

1. Drużyna liczy 4 zawodników (trzech grających i jeden rezerwowy). Drużyna w trakcie turnieju musi posiadać dwa komplety koszulek w kolorze jasnym i ciemnym.

2. Mecze rozgrywane są na połowie normalnego boiska, gra toczy się na jeden kosz.

3. Czas gry 10 min. (ryczałtem) lub mecz kończy się w momencie, jeżeli jedna z drużyn uzyska 15 punktów. W czasie gry nie ma przerw na żądanie .Grę rozpoczyna drużyna, która wygra losowanie.

4. W przypadku remisu w czasie 10 minut zawodnicy obu drużyn wykonują na przemian rzuty osobiste, (w serii po 3) aż do końcowego rozstrzygnięcia. Do protokołu wpisuje się wynik z uwzględnieniem punktów zdobytych w serii rozstrzygającej.

5. Wszystkie celne rzuty z wewnątrz półkola 6,25 m liczą się, jako 1 pkt, wszystkie celne rzuty z zewnątrz 6,25 m liczą się jako 2 pkt.

6. Po stracie kosza, błędach technicznych i faulach piłka wprowadzana jest do gry z zewnątrz linii środkowej. Po aucie nawet gdy piłka przekroczy linię końcową grę wznowia się z linii bocznych lub końcowej.

7. Po przechwyceniu piłki, zebraniu piłki z tablicy, drużyna będąca w obronie musi wyprowadzić piłkę poza linię 6,25m., po czym może rozpocząć atak.
8. Jeżeli zawodnik jest faulowany przy rzucie i piłka wpada do kosza, to zalicza się punkt, a piłka pozostaje w posiadaniu zespołu faulowanego i wprowadzana jest do gry z za linii środkowej.
9. Rzuty wolne (dwa) mogą być przyznane przez sędziego jedynie w przypadku faulu brutalnego lub umyślnego. Po rzutach drużyna sfaulowana rozpoczyna grę z za linii środkowej.
10. Dwa faule brutalne lub nie sportowe wykluczają zawodnika z gry.
11. 8 przewinienie powoduje dyskwalifikację drużyny.
W sytuacji gdy mecz kończy się dyskwalifikacją drużyna wygrywająca otrzymuje 2 pkt. a drużyna zdyskwalifikowana 0 pkt. Małe punkty zostaną dopisane drużynie która wygra ale tylko w sytuacji gdy do momentu dyskwalifikacji prowadziła w meczu. Jeżeli zwycięska drużyna przegrywała do momentu dyskwalifikacji nie dopisuje się małych punktów jednej i drugiej drużynie.
12. W przypadku dyskwalifikacji jednego lub dwóch zawodników drużyna może kontynuować grę. W trakcie gry na boisku w drużynie nie może być mniej niż 2 zawodników. Po wykluczeniu, lub niezdolności do gry 3 graczy drużyna przegrywa mecz przez dyskwalifikację(pkt.15).
13. Zawodnik rezerwowy może wejść na boisko w dowolnym momencie gry, bez konieczności powiadamiania sędziego.
14. W grze nie ma rzutów sędziowskich, w sytuacji wspólnego trzymania piłki zostaje ona przyznana drużynie, która grała w obronie a grę rozpoczyna z za linii środkowej.
15. W sytuacji gdy drużyna posiadająca piłkę rozgrywa akcję bez rzutu ponad 15 s. „sędzia podaje komendę „ do gry” po której atakujący po upływie 5 s. muszą podjąć akcję zakończoną rzutem.
16. O kolejności miejsc w grupie decyduje : większa ilość zdobytych punktów (za zwycięstwo 3 pkt., za porażkę 1pkt.), stosunek punktów, bezpośredni pojedynek drużyn, losowanie.

4-OH J @RHS J N @J NAIDS HL B M

Powiat wystawia po jednej drużynie w piłce siatkowej kobiet i mężczyzn, które składają się z 3 zawodników + jednego rezerwowego. Zespół musi rozpocząć spotkanie w trzy osobowym składzie, dopuszcza się zakończenie spotkania dwoma zawodnikami. Turniej zostanie przeprowadzony wg przepisów gry w piłkę siatkową obowiązującą w hali /nie obowiązują przepisy piłki plażowej/. Każdy mecz trwa do dwóch wygranych setów do 15 pkt.. Zmiana zawodników w czasie przerwy w grze. Nie obowiązuje „branie czasu”. Boiska o naturalnej nawierzchni o wymiarach dla kobiet około 7mx7m, dla mężczyzn około 9mx9m. Punktacja: za zwycięstwo - 3 pkt, za przegraną – 0 pkt.

O kolejności miejsc w całym turnieju decyduje : - większa ilość zdobytych punktów, stosunek małych punktów, większa ilość zdobytych małych punktów, losowanie

T @F @9 R RSDL N F @MH @ FHD DRON N BG HICH PUNKTACJA

Sposób przeprowadzenia zawodów eliminacyjnych we wszystkich grach zespołowych zostanie ustalony przez bezpośrednich organizatorów w zależności od ilości startujących drużyn. Organizator zapewnia piłki tylko do rozgrywania spotkań. Do finału spartakiady awans uzyskuje pierwsza drużyna z każdej grupy.

F HB Wągrowiec, Złotów, Piła, Czarnków-Trzcianka, Szamotuły, Międzychód, Oborniki,

- 5.06.2016 r. g.10,00 **B - R J RO B - R 01**

Grupa II: Pleszew, Ostrów, Ostrzeszów, Kalisz, Kępno, Gostyń, Rawicz

-5.06.2016 r. g.10,00 Dobrzyca, Stadion Sportowy

Grupa III: Turek, Konin, Września, Gniezno, Słupca, Koło, Jarocin, Krotoszyn
- 5.06.2016 r. g.10,00 - A N R O owej

Grupa IV: Wolsztyn, Środa, Śrem, Poznań, Nowy Tomyśl, Kościan, Leszno, Grodzisk,
5.06.2016 r. g.10,00 - Stadion Sportowy w Chorzeminie gm. Wolsztyn

Lok.	1	2	3	4	5-8	9-12	13-16	17-20	21-24	25-28	29-32
Pkt.	40	35	30	25	20	15	10	5	5	5	5

6.KONKURENCJE RODZINNE

Powiat ma obowiązek wystawienia dwóch 3-osobowych rodzin (matka i ojciec posiadają dowody tożsamości, dziecko r.2001 lub młodsze posiada legitymację szkolną), aby był klasyfikowany w punktacji generalnej powiatów. Rodzina startuje wyłącznie w konkurencji rodzinnej składającej się z konkursu:

- rzut lotką do tarczy
- bieg sztafetowy wahadłowy 3 x 30 m
- strzał piłką nożną na bramkę unihoka
- rowerowy tor przeszkód

Lok.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Pkt.	36	32	28	26	24	22	20	18	16	14	12	10	8	6	4	2

7.KONKURENCJE REKREACYJNE

Uczestnikami są reprezentacje powiatów, składające się z 20 zawodników. Każdy uczestnik ma prawo startu w 2 konkurencjach.

- 1.rzut do kosza – 10 rzutów z linii rzutów wolnych
- 2.rzut lotką - 10 rzutów z odległości 3 m
- 3.strzały piłką nożną na bramkę – 10 strzałów z odległości 11m na bramkę unihoka
- 4.tor przeszkód z atrakcjami – bieg na czas
- 5.rowerowy tor przeszkód – przejazd na czas
- 6.rzut beretem na odległość – 2 rzuty
- 7.rzuty przedmiotami do celu - 10 rzutów
- 8.wędkowanie na sucho – próba w czasie 1,5minuty, decyduje ilość złowionych sztuk
- 9.strzelanie z wiatrówki – 5 strzałów ocenianych po 2 zawodników z powiat
- 10.podnoszenie odważnika – kategoria open decyduje ilość podniesień

Lok.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Pkt.	18	16	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

8. SPARTAKIADY POWIATOWE

Za odbytą letnią spartakiadę powiatową, złożoną z co najmniej z 5 dyscyplin organizowanych w ramach spartakiady wojewódzkiej powiat otrzymuje 50 pkt. zaliczone tylko do Współzawodnictwa Sportowo Turystycznego Powiatów Województwa Wielkopolskiego o Puchar Marszałka Województwa Wielkopolskiego. Warunkiem otrzymania punktów jest nadesłanie do WZ LZS regulaminu spartakiady na dwa tygodnie przed jej przeprowadzeniem i komunikatu z imprezy potwierdzonego przez Starostwo powiatowe do 30 września 2016r.

VI ZASADY FINANSOWANIA

Gminne i Powiatowe Komitety Organizacyjne pokrywają wszystkie koszty związane z organizacją spartakiad w gminie i powiecie oraz przejazdu reprezentacji gminy i powiatu na imprezy wyższego szczebla.

Koszty organizacji imprezy wojewódzkiej pokrywa Komitet Organizacyjny Spartakiady.

Wyżywienie przewiduje się tylko na Finale Spartakiady.

VII NAGRODY

Za zajęcie trzech pierwszych miejsc w konkurencjach indywidualnych i grach zespołowych uczestnicy otrzymują medale.

Punktacja zespołowa prowadzona będzie w relacji powiatów. Zwycięski powiat w tej punktacji otrzyma Puchar Marszałka Województwa Wielkopolskiego. Zdobywcy II -VI miejsca otrzymują puchary ufundowane przez organizatorów imprezy.

UHH F NR DM@
N

03- 5-1 05

LZS email: biuro@lzs- - O

ezy.

Reprezentacja zgłoszona do Finału Spartakiady może liczyć maksymalnie 23 zawodników + gry zespołowe wywalczone w eliminacjach.

UWAGA:

Za aktualne badania lekarskie odpowiedzialni są kierownicy ekip. Komisja Odwoławcza będzie rozpatrywała sprawy nie ujęte w regulaminie oraz protesty po wpłaceniu kaucji w wysokości 300zł. Uczestnicy imprezy, członkowie LZS, objęci są ubezpieczeniem zbiorowym zawartym przez WZ LZS w Poznaniu, po opłaceniu składki członkowskiej.

KOMITET ORGANIZACYJNY

Letniej Wielkopolskiej Spartakiady

K RL

O | L